

MÁSTER EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL DEPORTE

<https://eniit.es/master-en-inteligencia-artificial-aplicada-al-deporte/>

PROGRAMA

Módulo 1. Teoría de juegos, teoría de toma de decisiones e introducción al Big Data el Deporte.

Módulo 2. Proveedores de Datos en el Deporte: Opta, Stats, WyScout, Instat y Mediacoach.

Módulo 3. Fundamentos de la IA aplicada al Deporte.

Módulo 4. El poder predictivo al servicio del deporte: Clasificadores y Regresores.

Módulo 5. Extrayendo conocimiento de datos deportivos: Redes profundas.

Módulo 6. Redes cognitivas y Procesamiento del lenguaje natural.

Módulo 7. Aplicaciones de algoritmos de IA al mundo deportivo con Python.

Módulo 8. Herramientas visuales de Análisis para IA: Tableau, Power BI y Librerías visuales de Python

Módulo 9. Proyecto Fin de Máster